

강 의 계 획 서

응모분야	웹툰 첫 걸음	프로그램명	일상 한 컷, 웹툰으로 나누는 이야기
수업방법 (해당사항 <input checked="" type="checkbox"/> 체크)	1. 강의형태 : 이론중심(), 실습중심(), 이론과 실습중심(○) 2. 수업방식 : 강의식(), 세미나식(), 개별지도(), 집단지도() 실습 (○), 기타 (),		
기 간	2025. 9. 4.~ 2025. 11. 27.	대 상	공주시민
시 간	목 19:00~21:00	강 사	홍지혜
프로그램 목표	자신의 이야기를 웹툰으로 표현하고, 온라인을 통해 소통할 수 있다.		
교재 및 재료	총 교재비	5,000원	총 재료비 없음
수강생 준비물	필기도구		
차시	교육내용	활동내용	비고
1	만화와 웹툰	웹툰에 대해 알아보고 그림 앱을 다운받아 사용법을 익힌다.	
2	컨셉과 캐릭터	자신의 만화의 방향을 설정하고 캐릭터의 컨셉을 잡는다.	
3	여러 가지 캐릭터	만화에 등장하는 다양한 캐릭터를 생동감 있게 구체화 한다.	
4	캐릭터 드로잉	자신의 만화에 등장하는 캐릭터를 입체적으로 그려본다.	
5	소재와 스토리	만화의 구성을 이해하고, 자신이 경험한 소재로 스토리를 2-3개 구상한다.	
6	콘티와 스케치	만화의 콘티를 기획하고, 콘티를 바탕으로 스케치를 진행한다.	
7	펜터치와 채색	스케치를 바탕으로 펜 터치와 채색을 진행한다.	
8	완성과 업로드(1)	웹툰을 완성하고, 온라인에 업로드한다.	
9	콘티와 스케치	만화의 콘티를 기획하고, 콘티를 바탕으로 스케치를 진행한다.	
10	펜터치와 채색	스케치를 바탕으로 펜 터치와 채색을 진행한다.	
11	완성과 업로드(2)	웹툰을 완성하고, 온라인에 업로드한다.	
12	완성과 업로드(3)	웹툰을 완성하고, 온라인에 업로드한다.	
※ 교재비, 재료비 : 필요시 상세히 기재(산출내역 첨부) 빔프로젝터 등 강의에 필요한 기자재 기재 요망 제안 프로그램명은 실제 홍보 및 운영 시 사용할 명칭으로 의견이 있을 시 작성			